

Giuseppe Desolda

Dati anagrafici

Nome	Giuseppe
Cognome	Desolda
Luogo di nascita	Brindisi (BR)
Data di nascita	20/08/1983
Residenza	Via Sant'Angelo n°6, 72100 Brindisi (BR)
Domicilio	Via Sant'Angelo n°6, 72100 Brindisi (BR)
Telefono	(Cellulare) 3206566038
e-mail	giuseppe.desolda@uniba.it
Codice Fiscale	DSLGP83M20B180C

Posizione attuale

Dottorando al secondo anno del corso di Dottorato in Informatica dell'Università degli studi di Bari Aldo Moro, XXVIII ciclo.

Posizioni precedenti

Dal 16/6/2012 al 31/3/2013 titolare dell'assegno di ricerca "Interazione con sistemi multi-touch di grandi dimensioni" (D.R. n. 1034 del 15/3/2012), settore INF/01, presso il Dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Bari Aldo Moro

Dal 1/9/2011 al 31/1/2012 contratto di Collaborazione Occasionale con il Dipartimento di Informatica dell'Università degli Studi di Bari per "Supporto alla didattica nei laboratori del Corso di Laurea in Informatica della sede di Brindisi e assistenza allo svolgimento di tesi di laurea su sistemi multitouch di ampie dimensioni".

Nell'anno accademico 2006/2007, Giuseppe Desolda si è iscritto al corso di laurea in Informatica sede di Brindisi, mentre lavorava nella Marina Militare, dove ha prestato servizio dal 2003 al 2008 presso la sede di Brindisi del Reggimento San Marco in qualità di tecnico motorista con brevetto anfibo; dal 2007 al 2009 è stato sottocapo in servizio permanente presso nave Maestrone con sede a La Spezia in qualità di tecnico motorista.

Titolo di Studio

Laurea Magistrale in Informatica (Classe LM-18) conseguita presso l'Università degli Studi di Bari Aldo Moro il 19 luglio 2011

Votazione: 110/110 e lode

Laurea in Informatica (Classe L-31) conseguita presso l'Università degli Studi di Bari Aldo Moro, sede di Brindisi, il 21 luglio 2009

Votazione: 110/110 e lode

Tesi di Laurea

Titolo Tesi Laurea Magistrale: "Schermi multitouch in spazi pubblici: solo pubblicità o anche servizi utili?"

In: Interazione Uomo-Macchina II

Argomenti:

- Progettazione e sviluppo di un'applicazione per display multitouch di grandi dimensioni destinata all'erogazione di informazioni utili ai partecipanti ad un congresso

GS

- Sperimentazione tenutasi da 7 al 10 di giugno 2011 durante la conferenza internazionale IS-EUD 2011 (Third International Symposium on End-User Development) nel corso della quale l'applicazione sviluppata per la mia tesi di laurea, insieme ad altre 3 applicazioni, sono state utilizzate da 73 partecipanti (su un totale di 89 iscritti) e sono state oggetto di uno studio pubblicato al congresso internazionale AVI 2012 (International Working Conference on Advanced Visual Interfaces) dal titolo *A Field Study of a Multi-Touch Display at a Conference* di cui sono co-autore.

Relatore: Prof.ssa Maria Francesca Costabile

Correlatore: Prof. Carmelo Ardito

Titolo Tesi Laurea Triennale: "Timevoyager: un'applicazione per giocare con l'archeologia su schermi multitouch"

In: Interazione Uomo-Macchina

Argomenti:

- Progettazione e sviluppo di un'applicazione dal titolo *Timevoyager* per display multitouch di grandi dimensioni, destinata all'utilizzo da parte di bambini e adolescenti al fine di verificare, in maniera ludica, le loro conoscenze storiche.
- Valutazione in laboratorio dell'applicazione Timevoyager

Relatore: Prof.ssa Maria Francesca Costabile

Correlatore: Prof. Carmelo Ardito

Publicazioni scientifiche

Papers in International Journals

1. Ardito C., Costabile M. F., **Desolda G.**, and Buono P. (2014). Fostering co-located collaboration through large interactive displays. *Submitted for publication* (2014).
2. Ardito C., Costabile M. F., **Desolda G.**, Lanzilotti R., Matera M., Piccinno A., and Picozzi M. (2014). User-driven visual composition of service-based interactive spaces. *Journal of Visual Languages & Computing*, Available online 21 February 2014, ISSN 1045-926X, <http://dx.doi.org/10.1016/j.jvlc.2014.01.003>. (2014). [Impact Factor: 0.558]
3. Ardito C., Lanzilotti R., Costabile M. F., and **Desolda G.** (2013). Integrating traditional learning and games on large displays: an experimental study. *Educational Technology & Society* 16, 1, 44-56. [Impact factor: 1.171]

Proceedings of International Conferences

4. Ardito C., **Desolda G.**, Lanzilotti R., Costabile M. F., Matera M., and Picozzi M. (2014). Visual Composition of Data Sources by End-Users. In *print at Advanced Visual Interfaces (AVI) 2014 conference, Como (Italy) May 27-30, 2014*.
5. Ardito C., Costabile M. F., **Desolda G.**, Lanzilotti R., Matera M., Piccinno A., and Picozzi M. (2013). Personal information spaces in the context of visits to archaeological parks. In *Proceedings of the Biannual Conference of the Italian Chapter of SIGCHI, Trento, Italy. 16-19 September, 2013*.
6. Ardito C., **Desolda G.**, and Lanzilotti R. (2013). Playing on large displays to foster children's interest in archaeology. In *Proceedings of International Conference on Distributed Multimedia Systems (DMS 2013), Brighton, UK. August 8-10, 2013*. [43% acceptance rate]
7. Buono P., **Desolda G.**, and Lanzilotti R. (2013). Scene extraction from telementored surgery videos. In *Proceedings of International Conference on Distributed Multimedia Systems (DMS 2013), Brighton, UK. August 8-10, 2013*. [43% acceptance rate]
8. Ardito C., Bottoni P., Costabile M. F., **Desolda G.**, Matera M., Piccinno A., and Picozzi M.: Enabling End Users to Create, Annotate and Share Personal Information Spaces. In *End-User Development*. Dittrich Y., Burnett M., Mørch A., and Redmiles D. (ed.), Vol. 7897, pp. 40-55. Springer, Berlin / Heidelberg. (2013). [45% acceptance rate]
9. Ardito C., Costabile M. F., **Desolda G.**, Lanzilotti R., and Matera M. (2013). Combining composition technologies and EUD to enhance visitors' experience at cultural heritage sites. In *Proceedings of PATCH 2013, Rome, (Italy). June 10-14, 2013*.
10. Ardito C., Costabile M. F., **Desolda G.**, Matera M., Piccinno A., and Picozzi M. (2012). Composition of situational interactive spaces by end users: a case for cultural heritage. In *7th Nordic Conference on Human-Computer Interaction: Making Sense Through Design (NordicCHI), Copenhagen, Denmark. October 14 - 17, 2012*. [28% acceptance rate]

gj

11. Ardito C., Costabile M. F., Lanzilotti R., Angeli A. D., and **Desolda G.** (2012). A field study of a multi-touch display at a conference. In *Proceedings of the International Working Conference on Advanced Visual Interfaces*, Capri Island, Italy. May 21 – 25, 2012. [28% acceptance rate]

Doctoral Consortium and Symposium

12. **Desolda G.** (2014). Using semantic techniques to improve service composition by end users. *Accepted to ICWE 2014 PhD symposium*, Toulouse, France. July 1 – 4th, 2014.
13. **Desolda G.** (2013). *Empowering End Users to Create Interactive Workspaces by Service Composition*. Doctoral Consortium. In Proceedings of the CHIItaly 2013 Doctoral Consortium. Trento, Italy, September 15, 2013. Available at http://chitaly2013.disi.unitn.it/wp-content/uploads/2013/08/CHIItaly_DC_Desolda.pdf.

Poster and demo

14. Buono P. and **Desolda G.** (2014). Visualizing collaborative traces in distributed teams. *Accepted to poster session of Advanced Visual Interfaces (AVI) 2014 conference, Como (Italy)*, May 27-30, 2014.
15. **Desolda G.** (2014). A platform for enabling end users to compose data and services. *Accepted to demo session of Advanced Visual Interfaces (AVI) 2014 conference, Como (Italy)*, May 27-30, 2014.
16. BUONO, P., **Desolda, G.** and LANZILOTTI, R. (2013). *A telementoring system for supporting laparoscopic surgeries*. In *poster session of AICA 2013*. Fisciano (SA), Italy

Proceedings of National Conferences

17. ARDITO C., LANZILOTTI R., **Desolda G.** (2009). Giocando con l'archeologia su schermi multitouch. In Proceedings of AICA 2009. Rome, Italy, November, 4-6, 2009. ISBN 88-901620-8-2

Altri titoli

Attività di tutoraggio e docenza

Tutoraggio nei seguenti corsi della Laurea triennale in Informatica dell'Università degli Studi di Bari:

- Primo semestre a.a. 2013/2014: Laboratorio di Programmazione (sede di Brindisi)
- Dal 1/9/2011 al 31/1/2012 contratto di Collaborazione Occasionale con il Dipartimento di informatica dell'Università degli studi di Bari per "Supporto alla didattica nei laboratori del Corso di Laurea in Informatica della sede di Brindisi e assistenza allo svolgimento di tesi di laurea su sistemi multitouch di ampie dimensioni".

Seminari:

- Corso di Laurea triennale in Informatica (sede di Brindisi) seminario dal titolo *Machine Learning and Semantic Web* (8 ore in 4 lezioni da 2 ore) all'interno dell'insegnamento *Sistemi di Elaborazione Intelligenti* a.a. 2014/2015 di cui è titolare il Prof. Paolo Buono
- Corso di Laurea triennale in Economia Aziendale (sede di Brindisi) seminario dal titolo "*Le comunicazioni: la rete elettronica*" (3 ore il 10 Ottobre 2013) all'interno dell'insegnamento di *Informatica* di cui è titolare il Prof. Carmelo Ardito
- Corso di Laurea triennale in Informatica (sede di Brindisi) seminario dal titolo *Information Retrieval and Semantic Web* (4 ore il 13 Marzo 2013) all'interno dell'insegnamento *Sistemi di Elaborazione Intelligenti* di cui è titolare il Prof. Roberto Paiano
- Corso di Laurea triennale in Informatica (sede di Brindisi) seminario dal titolo *Machine Learning and Semantic Web* (4 ore il 22 Aprile 2013) all'interno dell'insegnamento *Sistemi di Elaborazione Intelligenti* di cui è titolare il Prof. Roberto Paiano
- Corso di Laurea Magistrale in Informatica, a.a. 2011-2012, seminario sulle tecniche di visualizzazione per sistemi di Informatica Retrieval all'interno dell'insegnamento di Interazione Uomo-Macchina II di cui è titolare la Prof.ssa Maria F. Costabile, seminario sull'interazione con schermi multi-touch di grandi dimensioni all'interno dell'insegnamento di Interazione Uomo-Macchina di cui è titolare il Prof. Carmelo Ardito.

Co-relatore di tesi di Laurea:

GJ

- Ilenia Mele, corso di laurea triennale in Informatica (sede di Brindisi), tesi dal titolo *Un'applicazione su dispositivo tablet di supporto alla guida di un parco archeologico* (Relatore Prof. Carmelo Ardito)
- Stefano Zammillo, corso di laurea triennale in Informatica (sede di Brindisi), tesi dal titolo *Realizzazione di un software di Video Summarization di video annotati implicitamente* (Relatore Prof. Paolo Buono)
- Carmine Romano, corso di laurea triennale in Informatica (sede di Brindisi), tesi dal titolo *Progettazione di un software per l'estrazione efficiente di scene da video di operazioni laparoscopiche* (Relatore Prof. Paolo Buono)
- Gian Marco Ceglie, corso di laurea triennale in Informatica, tesi dal titolo *Visualizzazione di mashup di servizi su dispositivi mobili* (Relatore Prof. Carmelo Ardito)
- Rudin Peskopia, corso di laurea triennale in Informatica (sede di Brindisi), tesi tuttora in corso
- Mario Rodio, corso di laurea triennale in Informatica (sede di Brindisi), tesi tuttora in corso
- Maria Angela Bleve, corso di laurea triennale in Informatica (sede di Brindisi), tesi tuttora in corso
- Mary Renna, corso di laurea triennale in Informatica (sede di Brindisi), tesi tuttora in corso
- Simone Montinaro, corso di laurea triennale in Informatica (sede di Brindisi), tesi tuttora in corso
- Alessandro Furone, corso di laurea triennale in Informatica (sede di Brindisi), tesi tuttora in corso.

Partecipazione a Congressi Nazionali e Internazionali

- **CHIItaly 2013 Doctoral Consortium**, Trento, 16 Settembre 2013. Ho presentato l'articolo dal titolo "Empowering End Users to Create Interactive Workspaces by Service Composition" di cui sono unico autore
- **CHIItaly 2013**, Trento, 17-19 Settembre 2013 come co-autore di un articolo dal titolo "Personal Information Spaces in the Context of Visits to Archaeological Parks"
- **CHI 2013**, Parigi (Francia), 28 Aprile - 2 Maggio 2013, main conference
- **CHI 2013**, Parigi (Francia), 27 Aprile, Workshop EIPS - Experiencing Interactivity in Public Spaces
- **Closing Conference of the COST IC0904 TWINTIDE project**, Bari, 10-12 Ottobre 2013. COST IC0904-TWINTIDE è un progetto internazionale di 4 anni iniziato nel 2009, il cui obiettivo è stato quello di armonizzare la ricerca e la pratica sulle metodologie di progettazione e di valutazione per il calcolo di manufatti, in tutti i settori e discipline. La conferenza ha presentato e discusso i risultati delle attività del progetto

Partecipazione a Scuole Internazionali

SURGEOM (SUBject-driven Role-Guided Externalization of Organizational Models) summer school, scuola estiva internazionale tenutasi a Linz (Austria) dal 14.07.-27.07.2013, organizzata da Johannes Kepler University Linz con la collaborazione delle seguenti Università: Mykolas Romeris University, Vilnius Norwegian University of Science and Technology, Ruhr-Universität Bochum, Università di Bari 'Aldo Moro', University of Iceland, University of Rostock

TUTOREM Autumn School (TwinTide AUtumn Training SchOol 2012): scuola di dottorato tenutasi a Bled (Slovenia) dal 6 al 9 novembre 2012. La scuola ha proposto metodi di ricerca significativi ed innovativi nel campo della HCI di tipo qualitativo e quantitativo attraverso lezioni frontali e progetti di gruppo

Attività nei Progetti di Ricerca

La mia attività è relativa ai seguenti progetti di ricerca:

- **LOGIN (LOGistica INtegrata)**: Il progetto LOGIN ha come obiettivo lo sviluppo un sistema integrato che intervenga nei processi industriali specifici di diverse filiere industriali, dall'acquisizione delle materie prime, alla movimentazione del prodotto sino alla consegna al cliente.
- **VINCENTE (A Virtual collective INtelligenCe ENvironment to develop sustainable Technology Entrepreneurship ecosystems)**

Per i progetti a cui ho partecipato, ho svolto attività di ricerca e di sviluppo e ho redatto rapporti e articoli riportati nelle Pubblicazioni.

GS

Software sviluppati

- **TimeVoyager:** è un'applicazione sviluppata interamente in Java, destinata all'uso su display multi-touch di ampie dimensioni. Il suo scopo è quello di verificare, attraverso modalità ludiche, le conoscenze storiche degli utenti. Il gioco consiste nel trascinare una serie di foto rappresentanti reperti storici, monumenti o artefatti archeologici di qualsiasi tipo, in una timeline situata nella parte bassa dello schermo; se il giocatore colloca correttamente le foto vedrà salire il suo punteggio, in caso contrario il suo punteggio sarà decrementato. L'applicazione propone due modalità di gioco: 1) a giocatore singolo e 2) sfida tra due giocatori. In entrambi i casi i giocatori possono chiedere tre tipi di aiuti al sistema una sola volta durante la partita. 3
- **Interactive_program:** è un'applicazione sviluppata interamente in Java, destinata all'uso su display multi-touch di ampie dimensioni. Il suo scopo è quello di visualizzare un calendario interattivo (in stile google calendar) che riporta i dettagli su un congresso. Ogni slot temporale è interattivo e se toccato, offre dettagli circa i paper che sono presentati in quel momento, gli autori, etc. L'applicazione offre anche la possibilità di creare una lista di sessioni preferite che l'utente vuole seguire durante il congresso, lista che può essere inviata all'email dell'utente stesso. 3
- **History puzzle:** è un'applicazione sviluppata interamente in Java, destinata all'uso su display multi-touch di ampie dimensioni. Il suo scopo è quello di verificare, attraverso modalità ludiche, le conoscenze storiche degli utenti, soprattutto di bambini e adolescenti. Il gioco consiste nello svolgere una serie di partite in sequenza, ognuna delle quali propone un puzzle relativo a un reperto, monumento, fatto o artefatto storico. I giocatori dovranno ricostruire il puzzle posizionando le tessere sparse casualmente sullo schermo nelle posizioni corrette. Il gioco può essere condotto da un singolo giocatore o da un gruppo di utenti. Se le tessere del puzzle sono collocate correttamente il giocatore accumulerà punti, viceversa, in caso di errore, il giocatore perderà punti. 3
- **LARE Remote Surgery:** consente di fare tutoraggio a distanza (telementoring) durante un intervento chirurgico utilizzando tecniche avanzate di annotazione (telestration) video. Il chirurgo in sala operatoria è assistito e guidato da un chirurgo più esperto situato in un'altra parte del mondo che osserva in tempo reale il monitor del chirurgo in sala e può annotare le immagini in modo da indicare con precisione i punti di intervento. Il sistema è implementato in java ma adotta librerie esterne native in opencv per ottimizzare i flussi di streaming e di compressione/decompressione video. 3

Spin-Off

Giuseppe Desolda è socio fondatore della spin-off LARE, che si occupa di ricerca e sviluppo di sistemi informatici altamente innovativi in particolare per la telemedicina. Il prodotto principale della spin-off è un sistema chiamato LARE (LaparoscopiaAssistita in REMoto), che è stato progettato e realizzato da Giuseppe Desolda anche precedentemente alla fondazione della spin-off. Il sistema LARE consente, tra le altre cose, di fare telementoring durante un intervento chirurgico: il chirurgo presente in sala operatoria è assistito e guidato da un chirurgo più esperto situato in un'altra parte del mondo. Nell'ambito della spin-off Giuseppe Desolda sta conducendo un'attività di ricerca parallela a quella tracciata nel percorso di dottorato. In particolare, è stato co-autore di una prima pubblicazione dal titolo *Scene extraction from telementored surgery videos* presentata all'International Conference on Distributed Multimedia Systems (DMS 2013) dove ha mostrato i risultati della progettazione e valutazione di uno strumento a supporto dei medici per favorire l'estrazione semplice e veloce di scene interessanti all'interno di video riguardanti interventi chirurgici eseguiti in laparoscopia e assistiti remotamente tramite il sistema LARE. Giuseppe Desolda è stato anche responsabile scientifico nell'organizzazione di un congresso nazionale dal titolo "Laparoscopia assistita in remoto per la formazione in chirurgia" svolto il 9/2/2013 durante il quale il sistema LARE ha consentito il tutoraggio a distanza di due interventi chirurgici in laparoscopia eseguiti nell'ospedale "A. Perrino" di Brindisi e tutorati da Firenze e da Conegliano Veneto; durante questo congresso distribuito, un numero di circa 300 medici dislocati in tutta Italia (raggruppati in 20 centri congressi regionali dell'Associazione Chirurghi Ospedalieri Italiani) hanno potuto seguire in live streaming l'intervento chirurgico e le fasi del tutoraggio; i partecipanti hanno anche partecipato attivamente alle discussioni via chat che si sono tenute durante la visione degli interventi chirurgici.

Altri servizi prestati presso pubbliche amministrazioni

2013

Contratto di Collaborazione Occasionale con il DIPARTIMENTO DI LETTERE, LINGUE E ARTI DELL'UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI BARI all'interno del progetto di ricerca Prin 2009 dal titolo: "Il soggetto e i sentimenti" finalizzato all'organizzazione di repertori e pubblicazioni sul sito del Groupe de recherche sur l'extrême contemporain dei risultati parziali e finali del progetto di ricerca e di tutti gli elementi scientifici prodotti. 3

Presto consenso al trattamento dei dati personali contenuti in questo curriculum ai sensi della legge 675/96

Bari, 8 Aprile 2014

Giuseppe Desolda

